

ANEXO VIII - PERFIS E COMPETÊNCIAS DOS PROFISSIONAIS DA CONTRATADA**1. FINALIDADE**

O objetivo deste documento é descrever os perfis e competências dos profissionais a serem alocados no âmbito do presente contrato.

2. PERFIS E COMPETÊNCIAS DOS PROFISSIONAIS

- 2.1. A CONTRATADA se compromete a alocar, em todos os serviços contratados, profissionais com perfis e qualificações adequados, mantendo ao longo do Contrato todas as condições que garantam sua habilitação e qualificação no processo licitatório.
- 2.2. A CONTRATADA se obriga a selecionar, designar e manter profissionais cuja qualificação esteja em conformidade com os tipos de serviços descritos nas Ordens de Serviço (OS), observando as experiências, conhecimentos e certificações em linguagens, ferramentas ou tecnologias, sempre que a atividade a ser executada exigir ou o BNB venha solicitar;
- 2.3. O BNB poderá exigir, para execução de serviços, a indicação dos profissionais com os perfis relacionados neste documento. Nessas situações, o BNB poderá solicitar a comprovação da qualificação desses profissionais.

3. RELAÇÃO DE PERFIS DE PROFISSIONAIS

3.1. GERENTE DE CONTRATO
RESPONSABILIDADES DO PROFISSIONAL
<ul style="list-style-type: none">• Ser o principal ponto de interlocução, para o BNB, na gerência administrativa do contrato;• Prestar, periodicamente ou sob demanda do BNB, informações acerca da execução dos serviços, abrangendo composição de custos, acompanhamento de pendências, prazos de atendimento e indicadores de qualidade dos serviços e de gestão do Contrato;• Realizar o planejamento, o acompanhamento e o controle administrativo das atividades exercidas pelos profissionais da CONTRATADA que estiverem prestando serviços ao BNB;• Exercer a supervisão e coordenação dos profissionais alocados nas dependências do BNB;• Designar profissionais que a CONTRATADA considere necessários para o gerenciamento, acompanhamento e execução dos serviços contratados, estabelecendo medidas para alocação de profissionais com os perfis adequados, incluindo a alocação de Gerente de Projetos;• Prestar informações sobre competências técnicas dos profissionais da CONTRATADA que prestarão serviços ao BNB;• Acompanhar e gerenciar o atendimento dos serviços contratados, conforme o Anexo V - Acordo de Nível Mínimo de Serviço;

- Gerir a alocação e a quantidade dos recursos (hardware, software, humanos e físicos) necessários à execução do Contrato;
- Responder questionamentos e prestar informações solicitadas pelo BNB, sendo o principal ponto de interlocução na gerência administrativa do Contrato;
- Apresentar relatórios, ordens de serviços executadas, notas fiscais / faturas e todas e quaisquer atividades relacionadas com a administração financeira do contrato;
- Estabelecer contatos com o BNB quanto à utilização de melhores técnicas de execução dos serviços para o alcance de melhor qualidade dos artefatos e cumprimento dos prazos estabelecidos;
- Estabelecer sistemática para uma melhor implementação das atividades de prestação de contas quanto ao faturamento mensal dos serviços;
- Realizar o controle de entregas nos prazos definidos pelo BNB, mantendo a consistência e a atualização das informações na ferramenta de gerência de projetos estabelecida;
- Tornar viável o diálogo entre a equipe do BNB e os profissionais da CONTRATADA alocados no BNB para assegurar pleno entendimento acerca de aspecto técnico ou situação de atividade.

QUALIFICAÇÕES EXIGIDAS

Formação de nível superior na área de informática, ou formação de nível superior com pós-graduação na área de informática.

Desejável, Certificação PMP (Project Management Professional) pelo PMI (Project Management Institute).

Experiência mínima de 24 (vinte e quatro) meses em gestão de contratos relacionados com a prestação de serviços de tecnologia da informação.

Experiência mínima de 24 (vinte e quatro) meses em atividades de gestão em tecnologia da informação.

3.2. GERENTE DE PROJETOS

RESPONSABILIDADES DO PROFISSIONAL

- Conduzir projetos de desenvolvimento de software, abrangendo a coordenação técnica dos profissionais da CONTRATADA, o controle e entregas dos artefatos nos prazos definidos pela OS, mantendo as informações consistentes e atualizadas na ferramenta de gerência de projetos estabelecida;
- Garantir o cumprimento do estabelecido no Acordo de Níveis de Serviços;
- Garantir o cumprimento dos padrões tecnológicos e de arquitetura estabelecidos pelo BNB;
- Garantir a alocação de equipe com a devida capacitação técnica nas tecnologias e ferramentas determinadas pelo BNB para o pleno e correto atendimento dos serviços de desenvolvimento;

- Garantir a criação dos casos de testes e scripts de testes conforme estabelecido pelo BNB;
- Garantir a produção de todos os artefatos documentais exigidos pelo processo de desenvolvimento do BNB de acordo com seus padrões e completude de informações exigida;
- Viabilizar contatos entre profissionais do BNB e da CONTRATADA para assegurar pleno entendimento acerca de aspecto técnico ou situação de atividade.

QUALIFICAÇÕES EXIGIDAS

Formação de nível superior na área de informática, ou formação de nível superior com curso de pós-graduação na área de informática.

Certificação PMP (Project Management Professional) pelo PMI (Project Management Institute) ou especialização em gerência de projetos.

Experiência mínima de 48 (quarenta e oito) meses em gerenciamento de projetos de desenvolvimento/manutenção de software.

3.3. SCRUM MASTER**RESPONSABILIDADES DO PROFISSIONAL**

- Remover os impedimentos do time para que este fique totalmente focado no resultado das sprints.
- Planejar as sprints em conjunto com o time.
- Acompanhar a execução das atividades do projeto.
- Garantir que o processo ágil seja entendido e aplicado pelo Time.
- Fornecer informações sobre o projeto para os interessados.

QUALIFICAÇÕES EXIGIDAS

Formação de nível superior na área de informática, ou formação de nível superior com pós-graduação na área de informática.

Experiência mínima de 48 (quarenta e oito) meses em gerenciamento de projetos de desenvolvimento/ manutenção de software em projetos ágeis.

Conhecimento sobre princípios e práticas de desenvolvimento de software ágil, incluindo o Manifesto Ágil, *Scrum*, *Extreme Programming (XP)*, *Lean* e *Kanban*.

Pelo menos uma das certificações abaixo, ou equivalente:

- PMI-ACP – Profissional Certificado em Métodos Ágeis do PMI;
- CSM – *Certified Scrum Master*.

3.4. LIDER DE CONFIGURAÇÃO E MUDANÇA**RESPONSABILIDADES DO PROFISSIONAL**

- Assegurar o máximo paralelismo de atividades exigido para um projeto de desenvolvimento de software;

- Garantir a instalação e configuração correta da área de trabalho e ferramentas de todos os integrantes da equipe de desenvolvimento para acesso e modificação dos objetos versionados;
- Seguir as políticas de segurança de acesso e de modificação nos objetos versionados para os diversos perfis da equipe de desenvolvimento conforme modelo definido pelo BNB;
- Garantir a integridade e a consistência dos artefatos entre suas diferentes versões durante seu ciclo de vida;
- Definir e assegurar o uso dos padrões de nomenclatura, políticas de modificação de versões e releases, criação de *baselines* e datas de liberação;
- Orientar e prestar apoio técnico aos profissionais designados como integradores de projetos de desenvolvimento de software;
- Definir e apresentar ao BNB a necessidade de política de versionamento específica para um projeto de software, quando o projeto exigir configuração diferente da política padrão do BNB;
- Garantir o uso de técnicas de integração contínua dos artefatos.

QUALIFICAÇÕES EXIGIDAS

Formação de nível superior na área de informática, ou formação de nível superior com curso de pós-graduação na área de informática;

Experiência mínima de 48 (quarenta e oito) meses exercendo atividades de gerenciamento de configuração e mudanças.

Experiência mínima de 24 (vinte e quatro) meses com gerencia de configuração usando *Rational Team Concert 4.0* ou superior ou certificação "*IBM Certified Solutions Specialist - Rational Team Concert*".

3.5. ANALISTA DE REQUISITOS**RESPONSABILIDADES DO PROFISSIONAL**

- Desenvolver, detalhar e validar requisitos para em um projeto de desenvolvimento;
- Gerenciar requisitos e dependências entre eles;
- Identificar cenários.
- Identificar e escrever histórias de usuários.
- Definir cenários dos testes de aceitação (*Acceptance Test Driven Development - ATDD*).

QUALIFICAÇÕES EXIGIDAS

Formação de nível superior na área de informática, ou formação de nível superior com curso de pós-graduação na área de informática.

Experiência mínima de 48 meses com levantamento e gerenciamento de requisitos ágeis em projetos de software.

Conhecimento dos princípios e práticas de desenvolvimento de software ágil, incluindo o Manifesto Ágil, *Scrum*, *Extreme Programming (XP)*, *Lean* e *Kanban*.

Experiência com elaboração de histórias de usuário.

3.6. ANALISTA DE TESTES**RESPONSABILIDADES DO PROFISSIONAL**

- Conduzir atividades de testes da aplicação de acordo com os padrões definidos pelo BNB;
- Planejar as atividades de testes que serão realizadas ao longo do ciclo de vida do projeto de software;
- Projetar os testes que serão realizados, identificando e criando Casos de Testes e Scripts de Testes de acordo com o tipo de testes a ser realizado e as especificações do software;
- Definir resultados esperados para cada caso de teste e script de teste permitindo a comparação desses resultados esperados com os resultados obtidos com a execução de testes;
- Gerenciar dados de testes;
- Executar os casos de testes e scripts de testes definidos para o projeto;
- Identificar e analisar falhas e defeitos do software e definir quais as solicitações de mudanças serão necessárias para correção das falhas;
- Garantir a consistência e a guarda da captura dos resultados dos testes em uma base de testes (LOG) para entrega ao BNB como evidência de realização dos testes.

QUALIFICAÇÕES EXIGIDAS

Formação de nível superior na área de informática, ou formação de nível superior com curso de pós-graduação na área de informática.

Desejável certificação Brasileira em Testes de Software (CBTS) ou ser Analista de Testes Certificado pelo IBQTS (Instituto Brasileiro de Qualidade em Testes de Software).

Experiência mínima de 48 meses com atividades de testes de aplicações.

Experiência mínima de 36 meses com automação de testes.

Implementação e utilização de *mocks*.

Experiência no gerenciamento de dados de testes.

Conhecimento nas abordagens de testes funcional e *Acceptance Test Driven Development - ATDD*.

3.7. USER EXPERIENCE (UX) DESIGNER**RESPONSABILIDADES DO PROFISSIONAL**

- Identificar as necessidades dos clientes internos e externos;
- Compreender as especificações das soluções e as necessidades dos clientes;
- Criar protótipos, esboços sequenciais (*storyboards*), fluxo de telas e cenários de uso conforme as necessidades dos usuários/clientes;
- Analisar e obter feedback dos usuários envolvidos, visando o aprimoramento da experiência do usuário;
- Apoiar o desenvolvimento de conteúdo, dos aspectos visuais e de usabilidade das soluções;
- Comunicar as ideias de *design* e de protótipos para os desenvolvedores;
- Trabalhar em conjunto com desenvolvedores de interface de soluções visando à criação de designs atrativos para os usuários;
- Conduzir a realização de testes de usabilidade.

QUALIFICAÇÕES EXIGIDAS

Formação de nível superior na área de informática ou *design*, ou formação de nível superior com curso de pós-graduação na área de informática ou *design*.

Experiência mínima de 48 meses em experiência do usuário *design* de interação.

Conhecimento em prototipação com *storyboards* e *wireframes*.

3.8. ARQUITETO DE SOFTWARE – JAVA**RESPONSABILIDADES DO PROFISSIONAL**

- Utilizar documentos de arquitetura de software fornecidos pela equipe da CONTRATANTE
- Orientar e acompanhar analistas, projetistas e desenvolvedores acerca da arquitetura e implementação de software usando as tecnologias definidas para os projetos do BNB;
- Desenvolver provas de conceitos relacionadas às formas de uso das tecnologias definidas para os projetos do BNB;
- Atuar nas questões de otimização de desempenho, dimensionamento de capacidade e reuso de componentes de software usando as tecnologias definidas para os projetos do BNB;
- Projetar e desenvolver de acordo com as definições do BNB a arquitetura de software de acordo com as tecnologias definidas, atuando nas fases de elaboração, construção e transição do processo de desenvolvimento;
- Definir componentes e serviços de software relacionados às tecnologias definidas para os projetos do BNB e seus relacionamentos;
- Pesquisar soluções para problemas de arquitetura e integração de softwares relacionados às tecnologias definidas para os projetos do BNB;
- Modelar arquitetura de software adotando as boas práticas ágeis de mercado;

- Definir modelos para persistência de dados usando diagramas ER e mapeamento objeto-relacional.

QUALIFICAÇÕES EXIGIDAS

Formação de nível superior na área de informática, ou formação de nível superior com curso de pós-graduação na área de informática.

Desejável certificação *Java EE 6 Enterprise Architect* ou superior.

Experiência mínima de 48 meses exercendo atividades como arquiteto de aplicações Java EE.

Experiência no desenvolvimento de aplicações para os servidores:

- Apache Tomcat;
- JBoss/Wildfly;
- *WebSphere Application Server* versão 8 ou superior.

Análise e *tunning* de performance de aplicações em servidores *WebSphere Application Server*.

Experiência no desenvolvimento de aplicações que utilizem portlets ou JSF (*Primefaces*).

Experiência no desenho ou construção de aplicações que possuam características como:

- Uso intensivo de dados, balanceamento de carga e/ou clusterização;
- Chamadas assíncronas e troca de mensagens;
- Uso de serviços web SOAP e REST.

Experiência no desenho de soluções que utilizem arquitetura orientada a serviços ou micro serviços.

Experiência no uso das seguintes ferramentas: *IBM Integration Bus*, *IBM Websphere MQ*, *Apache Maven* e *Gradle*.

Conhecimento dos princípios e práticas de desenvolvimento de software ágil, incluindo o Manifesto Ágil, *Scrum*, *Extreme Programming (XP)*, *Leane Kanban*.

Experiência no desenvolvimento de projetos baseados em Metodologia Ágil.

Desejável certificação CSD – *Certified Scrum Developer*.

3.9. ARQUITETO DE SOFTWARE - MICROSOFT**RESPONSABILIDADES DO PROFISSIONAL**

- Consumir documentos de arquitetura de software fornecidos pela equipe da CONTRATANTE;
- Orientar e acompanhar analistas, projetistas e desenvolvedores acerca da arquitetura e implementação de software usando as tecnologias definidas para os projetos do BNB;
- Desenvolver provas de conceitos relacionadas às formas de uso das tecnologias definidas para os projetos do BNB;
- Atuar nas questões de otimização de desempenho, dimensionamento de capacidade e reuso de componentes de software usando as tecnologias definidas para os projetos do BNB;
- Projetar e desenvolver de acordo com as definições do BNB a arquitetura de software de acordo com as tecnologias definidas, atuando nas fases de elaboração, construção e transição do processo de desenvolvimento;
- Definir componentes e serviços de software relacionados às tecnologias definidas para os projetos do BNB e seus relacionamentos;
- Pesquisar soluções para problemas de arquitetura e integração de softwares relacionados

às tecnologias definidas para os projetos do BNB;

- Modelar arquitetura de software usando UML, por meio dos diagramas de classe, sequência, objeto, pacote, publicação, estado, atividade, comunicação e colaboração;
- Definir modelos para persistência de dados usando diagramas ER e mapeamento objeto-relacional.

QUALIFICAÇÕES EXIGIDAS

Formação de nível superior na área de informática, ou formação de nível superior com curso de pós-graduação na área de informática;

Experiência mínima de 48 meses exercendo atividades como arquiteto de aplicações.NET;

Possuir as certificações a seguir:

- MCSA: *Microsoft Certified Solutions Associate: Web Applications*;
- MCSD: *Microsoft Certified Solutions Developer: App Builder*.

Possuir experiência na área de Sistema Operacional Windows Server:

- Configuração do Internet Information Server;
- Configuração, instalação e publicação de aplicações e assemblies .NET;
- Conceitos de versionamento de assemblies e binding policies em WCF (*Windows Communication Foundation*);
- Implementação e configuração de SSL (*Secure Sockets Layer*);
- Balanceamento de carga baseado em http (*Hypertext Transfer Protocol*);
- Conceitos de SOA (*Service Oriented Architecture*);
- Conhecimento de serviços de enfileiramento de mensagens (MSMQ / IBM MQ Series);
- Conhecimentos de COM e COM+;
- Conhecimentos de MTS;
- Conceitos de Windows Internals;
- Conceitos de Active Directory;
- Conceitos de Windows API.

Possuir experiência na área de Desenvolvimento Linguagem C# .Net:

- Conceitos de interoperabilidade entre plataforma .NET (código gerenciado / *managed*) e COM+ (código não gerenciado / *unmanaged*);
- Conceitos e técnicas de segurança em .NET (Autenticação, autorização e comunicação segura);
- Criação de WebServices em WCF para IIS/WAS;
- Conceitos de XML e XML Schema;
- Configuração e uso do framework de persistência NHibernate;
- Conceitos e aplicações de padrões de projeto (*design patterns*);
- Conhecimento de XML e XML Schema;
- Conceitos e técnicas de segurança em aplicações COM+;
- Desenvolvimento de aplicações WIN32 e WIN64;
- Desenvolvimento de aplicações WEB;
- Desenvolvimento de aplicações de arquitetura multicamadas;
- Conhecimentos de desenvolvimento de aplicações de arquitetura cliente / servidor.

Possuir experiência na área de Banco de Dados:

- Conhecimento de bancos de dados e configuração (ODBC);
- Conhecimentos em bancos de dados Microsoft SQL Server e IBM DB2;
- Conceitos de ADO.

Possuir experiência na área de Cloud (Azure):

- Conhecimento em design de arquitetura para Cloud (Azure);
- Conhecimento em desenvolvimento de soluções .NET para Azure.

Possuir conhecimento em modelagem e documentação de API's RESTful;

Possuir conceitos de padrões abertos de autenticação e autorização de usuários, frameworks de desenvolvimento de aplicações móveis.
Conhecimento dos princípios e práticas de desenvolvimento de software ágil, incluindo o Manifesto Ágil, <i>Scrum</i> , <i>Extreme Programming (XP)</i> , <i>Lean</i> e <i>Kanban</i> .
Experiência no desenvolvimento de projetos baseados em Metodologia Ágil.
Desejável certificação CSD – <i>Certified Scrum Developer</i> .

3.10. DESENVOLVEDOR – JAVA
RESPONSABILIDADES DO PROFISSIONAL
<ul style="list-style-type: none">• Apoiar o Scrum Master no planejamento das sprints;• Estimar o esforço dos itens de backlog;• Realizar implementação dos códigos fontes de artefatos de implementação (classes, pacotes, builds, componentes, serviços, aplicações, scripts de bancos de dados) de acordo com os padrões de arquitetura e projeto definidos;• Seguir as melhores práticas definidas para codificação na linguagem de programação e framework adotados;• Assegurar o máximo paralelismo de atividades exigido para um projeto de desenvolvimento de software;• Garantir a qualidade do produto;• Aplicar regras de validação de código fonte definidas pelo BNB utilizando a ferramenta SONAR;• Desenvolver modelos para persistência de dados usando diagramas ER;• Implementar testes de aceitação seguindo a técnica <i>Acceptance Test Driven Development (ATDD)</i> usando <i>Cucumber</i> ou equivalente.
QUALIFICAÇÕES EXIGIDAS
Formação de nível superior na área de informática, ou formação de nível superior com curso de pós-graduação na área de informática.
Experiência mínima de 48 meses exercendo atividades como desenvolvedor de aplicações Java EE.
Experiência no desenvolvimento de aplicações para os servidores: <ul style="list-style-type: none">• <i>Apache Tomcat</i>;• <i>JBoss/Wildfly</i>;• <i>WebSphere Application Server</i> versão 8 ou superior.
Experiência em análise e <i>tunning</i> de performance de aplicações em servidores <i>WebSphere Application Server</i> .
Experiência no desenvolvimento de aplicações que utilizem <i>portlets</i> ou JSF (<i>Primefaces</i>).
Experiência na construção de aplicações que possuam características como: <ul style="list-style-type: none">• Uso intensivo de dados, balanceamento de carga e/ou clusterização;• Chamadas assíncronas e troca de mensagens;• Uso de serviços web SOAP e REST.
Experiência no uso das seguintes ferramentas IBM DB2, MS SQL Server, IBM WebSphere MQ, Apache Maven e Gradle.

Conhecimento dos princípios e práticas de desenvolvimento de software ágil, incluindo o Manifesto Ágil, <i>Scrum</i> , <i>Extreme Programming (XP)</i> , <i>Leane Kanban</i> .
Experiência no desenvolvimento de projetos baseados em Metodologia Ágil, adotando requisitos ágeis e histórias do usuário.
Desejável certificação CSD – Certified Scrum Developer.
Experiência na técnica <i>Acceptance Test Driven Development (ATDD)</i> usando <i>Cucumber</i> ou equivalente.

3.11. DESENVOLVEDOR – MICROSOFT

RESPONSABILIDADES DO PROFISSIONAL

- Apoiar o Scrum Master no planejamento das sprints;
- Estimar o esforço dos itens de backlog;
- Realizar implementação dos códigos fontes de artefatos de implementação (classes, pacotes, builds, componentes, serviços, aplicações, scripts de bancos de dados) de acordo com os padrões de arquitetura e projeto definidos;
- Seguir as melhores práticas definidas para codificação na linguagem de programação e framework adotados;
- Assegurar o máximo paralelismo de atividades exigido para um projeto de desenvolvimento de software;
- Garantir a qualidade do produto;
- Aplicar regras de validação de código fonte definidas pelo BNB utilizando a ferramenta SONAR;
- Desenvolver modelos para persistência de dados usando diagramas ER;
- Implementar testes de aceitação seguindo a técnica *Acceptance Test Driven Development (ATDD)* usando *Specflow* ou equivalente.

QUALIFICAÇÕES EXIGIDAS

Formação de nível superior na área de informática, ou formação de nível superior com curso de pós-graduação na área de informática.

Experiência mínima de 48 meses com codificação de aplicações C#.NET e ASP.NET.

Possuir experiência na área de Sistema Operacional Windows Server:

- Configuração do *Internet Information Server*;
- Configuração, instalação e publicação de aplicações e *assemblies* .NET;
- Conceitos de versionamento de *assemblies* e *binding policies* em WCF (*Windows Communication Foundation*);
- Conhecimentos de COM e COM+;
- Conhecimentos de MTS;
- Conceitos de Windows Internals;
- Conceitos de Active Directory;
- Conceitos de Windows API.

Possuir experiência na área de Desenvolvimento Linguagem C# .Net:

- Conceitos de interoperabilidade entre plataforma .NET(código gerenciado / *managed*) e COM+ (código não gerenciado / *unmanaged*)
- Conceitos e técnicas de segurança em .NET (Autenticação, autorização e comunicação segura);
- Criação de WebServicesem WCF para IIS/WAS;
- Conceitos de XML e XML Schema;
- Configuração e uso do framework de persistência NHibernate;
- Conceitos e aplicações de padrões de projeto (*design patterns*);
- Conhecimento de XML e XML Schema;
- Conceitos e técnicas de segurança em aplicações COM+;
- Desenvolvimento de aplicações WIN32 e WIN64;
- Desenvolvimento de aplicações WEB;
- Desenvolvimento de aplicações de arquitetura multicamadas;
- Conhecimentos de desenvolvimento de aplicações de arquitetura cliente / servidor.

Possuir experiência na área de Banco de Dados:

- Conhecimento de bancos de dados e configuração (ODBC);
- Conhecimentos em bancos de dados Microsoft SQL Server e IBM DB2;
- Conceitos de ADO;

Desejável possuir conceitos na área de Cloud (Azure):

- Conhecimento em design de arquitetura para Cloud (Azure);
- Conhecimento em desenvolvimento de soluções .NET para Azure.

Conhecimento dos princípios e práticas de desenvolvimento de software ágil, incluindo o Manifesto Ágil, *Scrum*, *Extreme Programming (XP)*, *Lean* e *Kanban*.

Experiência no desenvolvimento de projetos baseados em Metodologia Ágil, adotando requisitos ágeis e histórias do usuário.

Desejável certificação CSD – Certified Scrum Developer.

Experiência na técnica (*Acceptance Test Driven Development - ATDD*) usando *Specflow* ou equivalente.

3.12. DESENVOLVEDOR – ANDROID

RESPONSABILIDADES DO PROFISSIONAL

- Apoiar o Scrum Master no planejamento das sprints;
- Estimar o esforço dos itens de backlog;
- Realizar implementação dos códigos fontes de artefatos de implementação (classes, pacotes, builds, componentes, serviços, aplicações, scripts de bancos de dados) de acordo com os padrões de arquitetura e projeto definidos;
- Seguir as melhores práticas definidas para codificação na linguagem de programação e framework adotados;
- Assegurar o máximo paralelismo de atividades exigido para um projeto de desenvolvimento de software;
- Garantir a qualidade do produto;
- Aplicar regras de validação de código fonte definidas pelo BNB utilizando a ferramenta SONAR.

QUALIFICAÇÕES EXIGIDAS

Formação de nível superior na área de informática, ou formação de nível superior com curso de pós-graduação na área de informática.
Experiência mínima de 48 meses no desenvolvimento de aplicações para dispositivos com sistema operacional Android.
Experiência com as linguagens de programação Java ou Kotlin.
Experiência com Android Studio.
Experiência com <i>design</i> de interface com usuário para dispositivos móveis.
Possuir conhecimento nas seguintes plataformas/ferramentas: <ul style="list-style-type: none">• SQLite;• Webservices SOAP e REST;• XML e JSON;• <i>Material Design</i>;• <i>Gradle</i>.
Conhecimento dos princípios e práticas de desenvolvimento de software ágil, incluindo o Manifesto Ágil, Scrum, Extreme Programming (XP), Lean e Kanban.
Experiência no desenvolvimento de projetos baseados em Metodologia Ágil, adotando requisitos ágeis e histórias do usuário.
Desejável certificação CSD – Certified Scrum Developer.

3.13. DESENVOLVEDOR – iOS**RESPONSABILIDADES DO PROFISSIONAL**

- Apoiar o Scrum Master no planejamento das sprints;
- Estimar o esforço dos itens de backlog;
- Realizar implementação dos códigos fontes de artefatos de implementação (classes, pacotes, builds, componentes, serviços, aplicações, scripts de bancos de dados) de acordo com os padrões de arquitetura e projeto definidos;
- Seguir as melhores práticas definidas para codificação na linguagem de programação e framework adotados;
- Assegurar o máximo paralelismo de atividades exigido para um projeto de desenvolvimento de software;
- Garantir a qualidade do produto;
- Aplicar regras de validação de código fonte definidas pelo BNB utilizando a ferramenta SONAR.

QUALIFICAÇÕES EXIGIDAS

Formação de nível superior na área de informática, ou formação de nível superior com curso de pós-graduação na área de informática.
Experiência mínima de 48 meses no desenvolvimento de aplicações para dispositivos com sistema operacional iOS.
Experiência com as linguagens de programação Swift e Objective-C.
Experiência com <i>design</i> de interface com usuário para dispositivos móveis.
Possuir conhecimento nas seguintes plataformas/ferramentas: <ul style="list-style-type: none">• XCode;• Core Data e SQLite;

- Webservices SOAP e REST;
- XML e JSON;
- Cocoa pods.

Conhecimento dos princípios e práticas de desenvolvimento de software ágil, incluindo o Manifesto Ágil, Scrum, Extreme Programming (XP), Lean e Kanban.

Experiência no desenvolvimento de projetos baseados em Metodologia Ágil, adotando requisitos ágeis e histórias do usuário.

Desejável certificação CSD – Certified Scrum Developer.

3.14. DESENVOLVEDOR – XAMARIN

RESPONSABILIDADES DO PROFISSIONAL

- Apoiar o Scrum Master no planejamento das sprints;
- Estimar o esforço dos itens de backlog;
- Realizar implementação dos códigos fontes de artefatos de implementação (classes, pacotes, builds, componentes, serviços, aplicações, scripts de bancos de dados) de acordo com os padrões de arquitetura e projeto definidos;
- Seguir as melhores práticas definidas para codificação na linguagem de programação e framework adotados;
- Assegurar o máximo paralelismo de atividades exigido para um projeto de desenvolvimento de software;
- Garantir a qualidade do produto;
- Aplicar regras de validação de código fonte definidas pelo BNB utilizando a ferramenta SONAR.

QUALIFICAÇÕES EXIGIDAS

Formação de nível superior na área de informática, ou formação de nível superior com curso de pós-graduação na área de informática.

Experiência mínima de 24 meses no desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis usando Xamarin.

Experiência com:

- Linguagem de programação C#;
- *Xamarin Forms*;
- *Visual Studio*.

Experiência com *design* de interface com usuário para dispositivos móveis.

Possuir conhecimento nas seguintes plataformas/ferramentas:

- SQLite;
- Webservices SOAP e REST;
- XML e JSON;
- MSBuild.

Conhecimento dos princípios e práticas de desenvolvimento de software ágil, incluindo o Manifesto Ágil, Scrum, Extreme Programming (XP), Lean e Kanban.

Experiência no desenvolvimento de projetos baseados em Metodologia Ágil, adotando requisitos ágeis e histórias do usuário.

Desejável certificação CSD – Certified Scrum Developer.